**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER & TEKNOLOGI INFORMASI**



**TULISAN ILMIAH**

**PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI PALACE PET SHOP MENGGUNAKAN PHP FRAMEWORK CODEIGNITER**

**Nama : Alif Alfiansyah Ridwan**

**NPM : 10117500**

**Jurusan : Sistem Informasi**

**Pembimbing : Dwi Kartinah**

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam Mencapai Gelar Setara Sarjana Muda**

**Jakarta**

**2020**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 1](#__RefHeading___Toc2992_2123619692)

[BAB I PENDAHULUAN 4](#__RefHeading___Toc2994_2123619692)

[1.1 Latar Belakang 4](#__RefHeading___Toc2996_2123619692)

[1.2 Ruang Lingkup 4](#__RefHeading___Toc2998_2123619692)

[1.3 Tujuan Penelitian 5](#__RefHeading___Toc3000_2123619692)

[1.4 Metode Penelitian 5](#__RefHeading___Toc3002_2123619692)

[1.5 Sistematika Penulisan 5](#__RefHeading___Toc3004_2123619692)

[BAB II LANDASAN TEORI 7](#__RefHeading___Toc3006_2123619692)

[2.1 Sistem Informasi 7](#__RefHeading___Toc3008_2123619692)

[2.2 Basis Data 7](#__RefHeading___Toc236702016)

[2.3 Database Management System 6](#__RefHeading___Toc236702017)

[2.4 Kamus Data 6](#__RefHeading___Toc236702018)

[2.5 Entity Relationship Diagram 7](#__RefHeading___Toc236702019)

[2.6 Hypertext Markup Language 8](#__RefHeading___Toc236702021)

[2.7 PHP Hypertext Preprocessor](#__RefHeading___Toc236702022) 8

[2.8 Cascading Style Sheet](#__RefHeading___Toc236702023) 8

[2.9 Struktur Navigasi](#__RefHeading___Toc3010_2123619692) 8

[2.10 Model Pengembangan Perangkat Lunak 9](#__RefHeading___Toc236702024)

[2.11 Object-oriented 10](#__RefHeading___Toc236702025)

[2.12 Unifield Modeling Language 1](#__RefHeading___Toc236702026)1

[2.13 Metode Pengujian Black box 15](#__RefHeading___Toc236702027)

[2.14 *Framework* 15](#__RefHeading___Toc3014_2123619692)

[2.15 MVC (*Model View Controller*) 16](#__RefHeading___Toc236702028)

[2.16 (CI) *CodeIgniter* 17](#__RefHeading___Toc3030_2123619692)

[BAB III PEMBAHASAN MASALAH 2](#__RefHeading___Toc3032_2123619692)0

[3.1 Analisis dan Definisi Persyaratan 20](#__RefHeading___Toc3034_2123619692)

[3.2 Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak 2](#__RefHeading___Toc3056_2123619692)9

[3.3 Implementasi 3](#__RefHeading___Toc3082_2123619692)7

[3.4 Integrasi dan Pengujian Sistem](#__RefHeading___Toc3146_2123619692) 51

[3.5 Pengoperasian dan Pemeliharaan](#__RefHeading___Toc236702055) 51

[BAB IV PENUTUP 5](#__RefHeading___Toc3148_2123619692)2

[5.1 Kesimpulan](#__RefHeading___Toc3150_2123619692) [5](#__RefHeading___Toc3148_2123619692)2

[5.2 Saran](#__RefHeading___Toc3152_2123619692) [5](#__RefHeading___Toc3148_2123619692)2

[DAFTAR PUSTAKA 5](#__RefHeading___Toc3154_2123619692)3

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Pada zaman modern seperti sekarang ini teknologi informasi mempermudah semua orang untuk mendapatkan informasi dalam bentuk apapun. Banyak pengusaha memanfaatkan perkembangan teknologi ini khususnya internet untuk menampilkan websitenya, karena dengan adanya website akan mempermudah konsumen untuk mengetahui informasi tentang keberadaan atau produk yang ingin dijual di toko mereka. Bagi konsumen sendiri menjadi kemudahan dalam mendapatkan produk yang diinginkannya. Terlebih lagi dengan kondisi pandemi virus Covid-19 saat ini, Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB) memberikan dampak mobilitas dan perekonomian masyarakat. Pembatasan tersebut menjadikan konsumen sulit untuk membeli produk langsung ke toko, begitu pun toko-toko menjadi berkurang dalam pendapatan penjualannya. Hal ini menjadi sebuah peralihan tren belanja masyarakat menggunakan platform digital, sehingga banyak pengusaha mulai mengambil peluang dengan membangun sebuah website.

Palace Pet Shop yang beralamat di Jl. Bugis No.144, RT.5/RW.12, Kb Bawang, Tj Priok, Kota Jakarta Utara dan berdiri pada 2018 ini menyediakan perawatan dan kebutuhan hewan peliharaan khususnya untuk kucing dan anjing. Selama menjalankan bisnisnya Palace Pet Shop melakukan promosi dengan menyebarkan pamflet cara ini di nilai tidak efektif karena dalam penyebaran informasi hanya di sekitar Palace Pet Shop dan biaya cetaknya terlalu mahal. Selain itu Palace pet shop juga mengadakan promo akan tetapi cara ini juga tidak dapat menarik minat pelanggan. Dengan melihat permasalahan yang dihadapi Palace Pet Shop dalam melakukan promosi, maka dibuat *website* Palace Pet Shop menggunakan PHP agar masyarakat di sekitar lebih mudah untuk mendapatkan informasi mengenai Palace Pet Shop. Berdasarkan latar belakang dibuat penulisan ilmiah berjudul “Pembuatan Website Informasi Palace Pet Shop Menggunakan PHP”.

## 1.2 Ruang Lingkup

Pelanggan bisa mendapatkan informasi mengenai jasa perawatan dan penitipan, serta informasi mengenai produk makanan dan jasa yang dijual. Pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakanframework Codeigniter yang berjalan menggunakan server Apache. Penulisan pemrograman menggunakan editor Visual Studio Code. Database atau tempat penyimpanan data menggunakan database MySQL.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan penulisan adalah membuat *website* Palace Pet Shop untuk mempermudah masyarakat khususnya pecinta kucing ataupun anjing untuk mendapatkan informasi tentang keberadaan klinik hewan dan produk yang dijual di Palace Pet Shop.

## **1.4 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan *website* ini adalah waterfall dengan 4 tahap yaitu.

* + - * 1. Metode Analisis
* Melakukan survey terhadap produk dan jasa yang ada di Palace Pet Shop
* Melakukan studi literatur, yaitu dengan membaca artikel dan informasi dari internet mengenai hal-hal yang berhubungan dengan penulisan ilmiah ini.
  + - * 1. Metode Perancangan

Perancangan website diawali dengan pembuatan struktur navigasi, UML, struktur database dan juga desain dari tampilan beserta output yang dihasilkan nanti.

* + - * 1. Implementasi

Rancangan *website* dibangun dengan bahasa pemrograman PHP *framework* Codeigniter.

* + - * 1. Uji Coba

Uji coba akan dilakukan dengan cara menjalankan *website* di web browser baik pada laptop maupun smartphone untuk melihat bekerja atau tidaknya *website* ini. Validasi untuk mengetahui tingkat kepuasan user terhadap *website* yang dibuat akan dilakukan dengan cara mensurvey beberapa responden.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Dalam melakukan penulisan ilmiah diperlukan suatu sistematika penulisan yang baik dan benar untuk menampilkan gambaran singkat mengenai permasalahan yang dibahas. Sistematika penulisan terdiri dari 4 bab yaitu :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini memberikan gambaran secara menyeluruh mengenai isi dari penelitian ilmiah ini. Yaitu, Latar Belakang, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian dan Metode Penelitian.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam pembuatan *website* Palace Pet Shop, bahasa pemrograman dan software pendukung dalam membangun *website* tersebut

**BAB III PEMBAHASAN MASALAH**

Bab ini menjelaskan tata cara pembuatan *website* Palace Pet Shop menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework*  CodeIgniter. *Website* yang akan dibangun terdiri dari beberapa menu, diantaranya :

1. *Home*, halaman utama *website* yang menampilkan sekilas kelebihan Palace Pet Shop, produk unggulan, info singkat layanan-layanan di Palace Pet Shop.

2. Tentang Kami, halaman yang menginformasikan profil Palace Pet Shop.

3. Produk, halaman yang menampilkan produk-produk yang tersedia di toko.

4. Layanan, halaman yang menampilkan layanan yang tersedia di toko.

5. Kontak Kami, halaman yang menampilkan informasi alamat toko dan form kirim pesan untuk visitor kepada pihak Palace Pet Shop.

**BAB IV PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat berguna pada pembuatan *website* pet shop dimasa yang akan datang.